



Утверждаю

Директор ЧИ ФГБОУ ВПО «БГУЭП»

Т.Д. Макаренко

10 сентября 2014 г.

## **Положение о Региональной интеллектуальной игре для школьников по информатике «IT-АРЕНА»**

### **I. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение о Региональной интеллектуальной игре по информатике «IT-АРЕНА», организованной кафедрой информатики ЧИ ФГБОУ ВПО «Байкальский государственный университет экономики и права» (далее – *Положение*) определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры для школьников по информатике (далее – *Интеллектуальная игра*), ее организационное, методическое и финансовое обеспечение, порядок участия в Интеллектуальной игре учащихся и порядок определения победителей и призеров.

1.2. Основными целями и задачами Интеллектуальной игры являются выявление и развитие у школьников 9-11 классов творческих способностей и интереса к информатике, поддержка одаренных детей, содействие им в профессиональной ориентации.

1.3. Интеллектуальная игра проводится ежегодно кафедрой информатики ЧИ ФГБОУ ВПО «Байкальский государственный университет экономики и права» (далее – *кафедра информатики ЧИ БГУЭП*).

1.4. Интеллектуальная игра проводится для школьников 9-11 классов среднеобразовательных школ и соответствующих категорий учащихся среднего профессионального образования.

1.5. Учащиеся принимают участие в Интеллектуальной игре на добровольной основе.

### **II. Организационно-методическое и информационное обеспечение Интеллектуальной игры**

2.1. Для организационно-методического обеспечения проведения Интеллектуальной игры приказом по финансово-информационному факультету ЧИ БГУЭП ежегодно создается организационный комитет. Тем же приказом определяются форма и количество туров Интеллектуальной игры, устанавливаются сроки и место проведения Интеллектуальной игры. В состав оргкомитета, в частности, должны входить декан финансово-информационного факультета и заведующий кафедрой информатики.

2.2. Информация об Интеллектуальной игре и порядке участия в ней, о победителях и призерах является открытой, публикуется в сети Интернет, размещается для информирования учащихся на стендах финансово-информационного факультета.

### **III. Порядок организации и проведения Интеллектуальной игры**

3.1. Интеллектуальная игра для школьников по информатике проводится ее оргкомитетом в один тур в очной форме.

### **IV. Функции оргкомитета Интеллектуальной игры**

4.1. Оргкомитет Интеллектуальной игры:

- утверждает состав рабочей комиссии и жюри Интеллектуальной игры;
- осуществляет информационную поддержку Интеллектуальной игры;
- утверждает задания Интеллектуальной игры;
- обеспечивает необходимые условия для проведения Интеллектуальной игры;
- обеспечивает материально-техническую поддержку Интеллектуальной игры (наличие необходимых расходных материалов, работоспособность серверов и компьютеров, обеспечивающих проведение Интеллектуальной игры и т. д.);
- организует свободный доступ к участию в Интеллектуальной игре всех желающих, входящих в описанную в пункте 1.4. Положения категорию учащихся;
- привлекает к проведению туров Интеллектуальной игры, к проверке работ, к разбору заданий и к награждению победителей достаточное количество квалифицированных специалистов из числа сотрудников, аспирантов и студентов финансово-информационного факультета;
- организует проведение и проверку работ Интеллектуальной игры;
- утверждает списки победителей и призеров Интеллектуальной игры;
- обеспечивает наличие призов для награждения победителей и призеров Интеллектуальной игры;
- организует оформление дипломов и выдачу дипломов и призов победителям и призерам Интеллектуальной игры;
- организует разбор заданий Интеллектуальной игры;
- рассматривает конфликтные ситуации, возникшие при проведении всех мероприятий Интеллектуальной игры;
- готовит приказ по финансово-информационному факультету о премировании лиц, участвовавших в подготовке Интеллектуальной игры;
- представляет аналитический отчет по итогам Интеллектуальной игры руководству факультета и ЧИ БГУЭП.

4.2. Задачная комиссия разрабатывает и утверждает задания для Интеллектуальной игры.

4.3. Жюри Интеллектуальной игры оценивает результаты выполнения учащимися заданий Интеллектуальной игры, формирует рейтинг участников, готовит предложения по награждению победителей и призеров, формирует списки победителей и призеров, проводит анализ выполненных заданий для участников Интеллектуальной игры.

### **V. Порядок участия в Интеллектуальной игре, определения победителей и призеров. Права и обязанности участников Интеллектуальной игры**

5.1. Участие в Интеллектуальной игре является открытым. Допускается организация предварительной регистрации участников.

5.2. Участник Интеллектуальной игры имеет право:

- получать информацию о порядке, месте и времени проведения Интеллектуальной игры;
- получить информацию о результатах проверки своей работы.

5.3. Участник Интеллектуальной игры обязан выполнять требования настоящего положения, соблюдать порядок проведения Интеллектуальной игры, который доводится до участников до начала Интеллектуальной игры. В случае нарушения порядка проведения Интеллектуальной игры результат выступления может быть аннулирован, а участник лишен права участия в Интеллектуальной игре.

5.4. Победители и призеры определяются по результатам всех этапов Интеллектуальной игры. Участники могут награждаться грамотами и ценными призами.

5.5. Ежегодно по итогам Интеллектуальной игры оргкомитет издает приказ по финансово-информационному факультету ЧИ БГУЭП, в котором утверждается список победителей и призеров.

## **VI. Финансовое обеспечение Интеллектуальной игры**

7.1. Финансовое обеспечение организации и проведения Интеллектуальной игры осуществляется ЧИ БГУЭП, а также за счет средств спонсора.

7.2. Взимание оплаты (в какой-либо форме) за участие в Интеллектуальной игре не допускается.